**Генерация карты из гексов.**

Сделать генерацию карты по СИДу. Чтобы при вводе определенного сида – генерировалась одна и та же карта. Гексы могут быть следующих видов – пустыня, равнина, холмы, горы. Карта должна быть зациклена во все стороны.

Сделать выбор гексов по клику мыши. Все выбранные гексы должны быть выделены контуром.